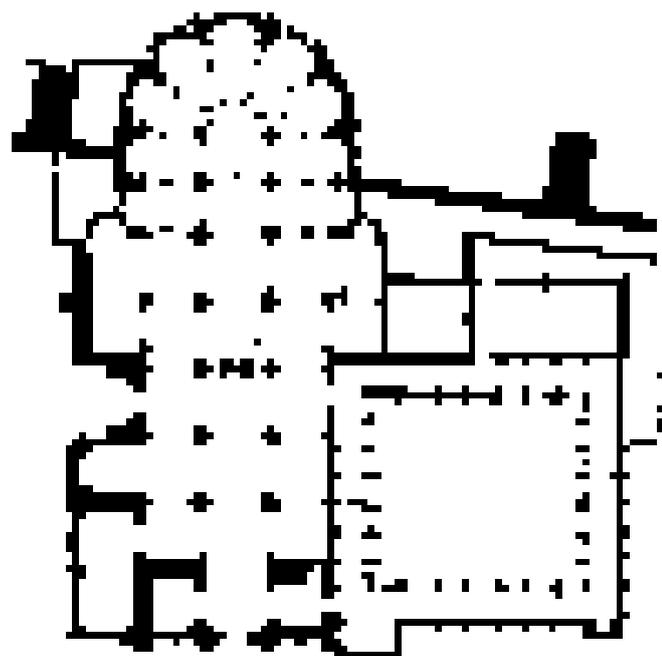
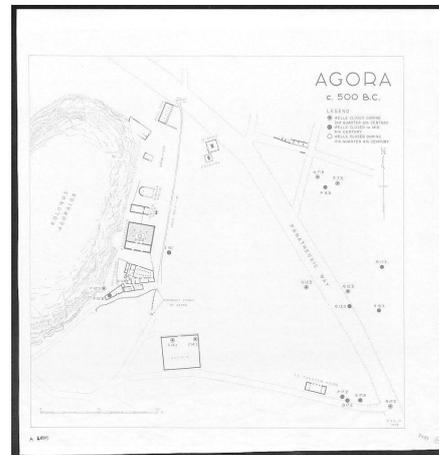
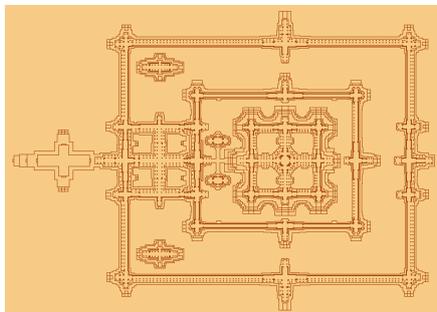
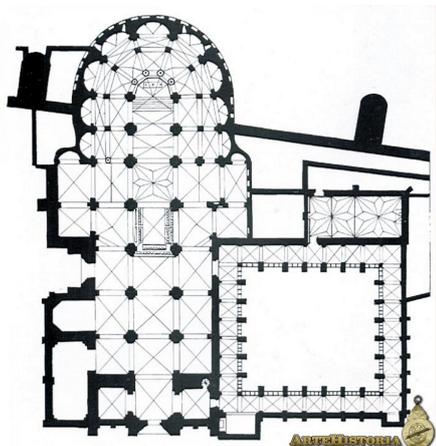


# Cómo cargar dibujos de plantas de edificios en MineTest

1) Busca en internet la imagen del plano / planta que sea de tu interés. También puedes utilizar un editor de imágenes para crear una desde cero.



2) **ANTES** de utilizar la imagen seleccionada ábrela con un editor de imágenes y aplica algunos ajustes:

- Conviértela en una imagen en escala de grises y aumenta el brillo/contraste para que destaque el dibujo de la planta. O mejor aún, en una imagen en blanco y negro (filtro de color / umbral)
- Elimina aquellos detalles que no quieras que aparezcan. Recorta la imagen a la zona de interés si es necesario.
- Por último **DEBES** reducir el tamaño de la imagen de manera que los muros no ocupen más de uno o dos puntos (cada punto equivale a un bloque de 1m en minetest).
- Guarda la imagen resultante, preferiblemente en formato PNG, GIF o BMP.

*Nota: ¡La imagen de la planta de la catedral de Avila se ha reducido de 2340 x 2410 puntos a tan sólo 100 x 103 puntos!*



3) A continuación abre la dirección de la página donde tengas instalado el script de PHP para hacer la conversión (pregunta al profesor). En el colegio sería algo así como "192.168.0.100/minetest/planos.php".

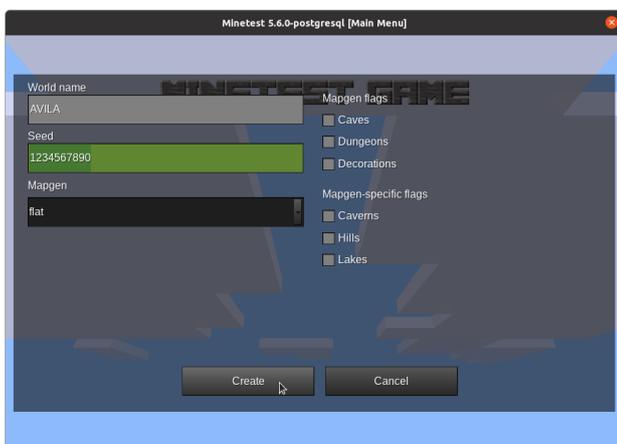


Selecciona la imagen que has preparado, dale un nombre significativo al fichero de salida y pulsa sobre el botón "Procesar TXT".

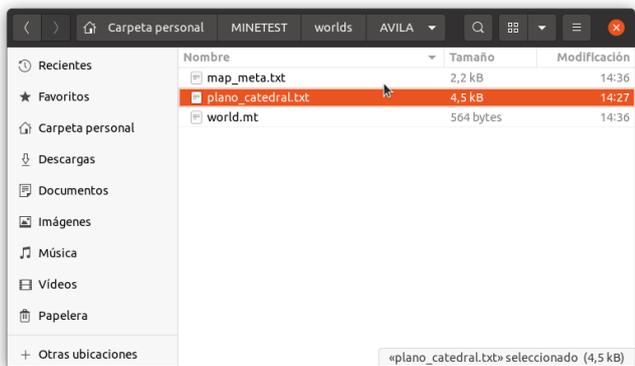
Si todo va bien obtendrás un enlace para descargarte el archivo generado.



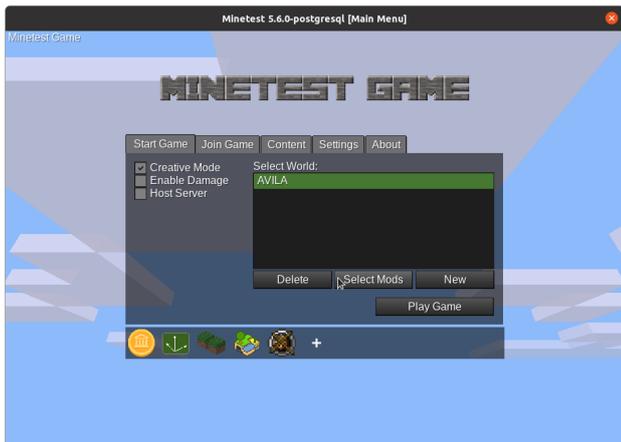
Abre "Minetest" y crea un mundo nuevo si no lo tienes ya.



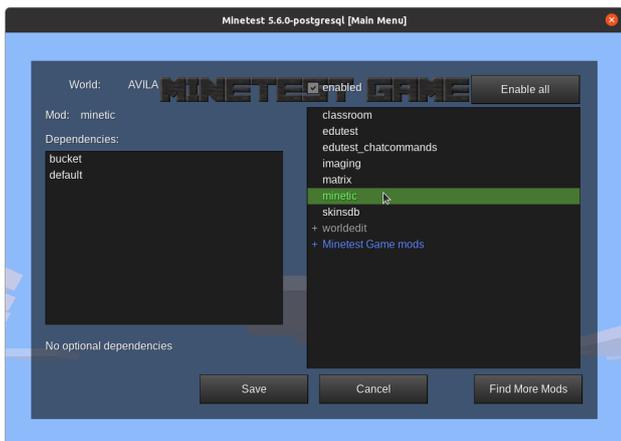
Dale un nombre, utiliza como semilla "1234567890", y como generador de mapa "flat" (plano). Desmarca **todas** las opciones de decoración y pulsa "crear"



Antes de iniciar el juego en el “mundo” recién creado copia el archivo de texto que generaste en la carpeta con el nombre de dicho “mundo”, (está dentro de la carpeta “worlds” de tu instalación de minetest)



Un paso más antes de entrar en el mundo: necesitarás activar el complemento/mod que permite la importación. Selecciona el mundo recién creado de la lista y pulsa sobre “seleccionar Mods”



Te interesa especialmente el llamado “minetic”. Márcalo con el ratón y pulsa sobre el check “habilitado” de la parte superior. Pulsa el botón de “Guardar” para terminar.

NOTA: El mod “minetic” debe estar instalado previamente en la carpeta “mods” de tu instalación de minetest.



Asegúrate de tener marcada la opción “Modo creativo” y pulsa sobre “Jugar juego”

